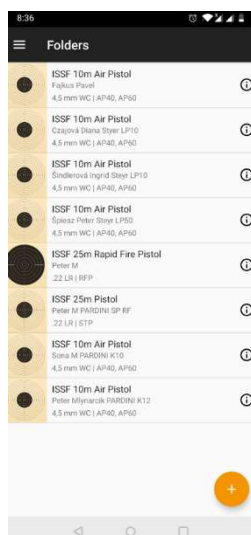
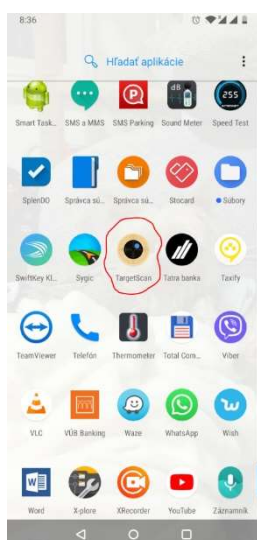


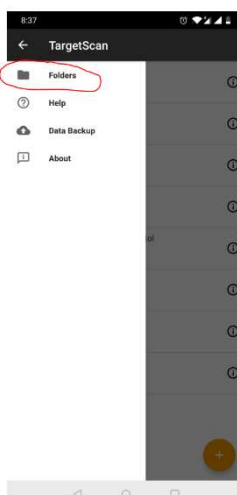
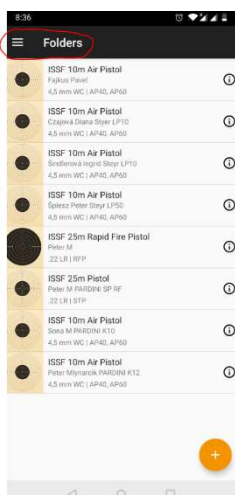
Zjednodušený návod na používanie aplikácie Target Scan

Aplikácia Target Scan je platená (19,99 eur) aplikácia do mobilu (tabletu a pod.), ktorú je možné nainštalovať na telefóny so operačným systémom Android alebo Apple z Google Play alebo App store, viac informácií získate na web stránke <https://targetshootingapp.com/>

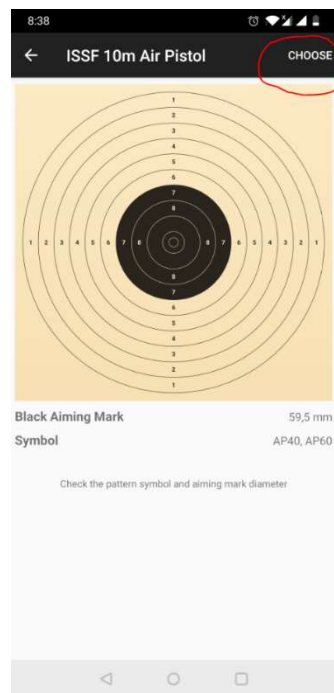
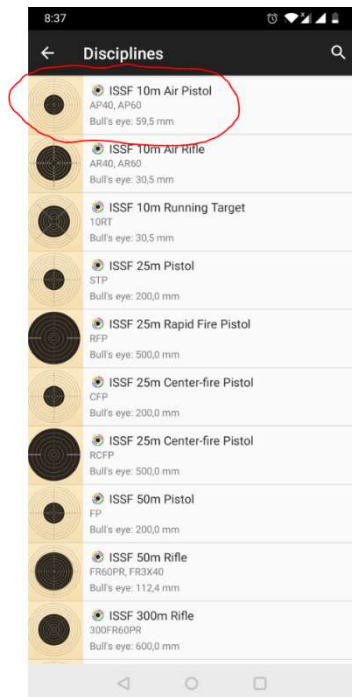
Po nainštalovaní je potrebné z mobilu spustiť aplikáciu kliknutím na ikonu Target Scan. Aplikácia pre Android sa otvorí tak, že si môžete vytvoriť priečinky (folder), do ktorých si budete priraďovať naskenované výsledky v rôznych disciplínach alebo aj pre rôznych ľudí, napr. tréneri pre svojich zverencov.



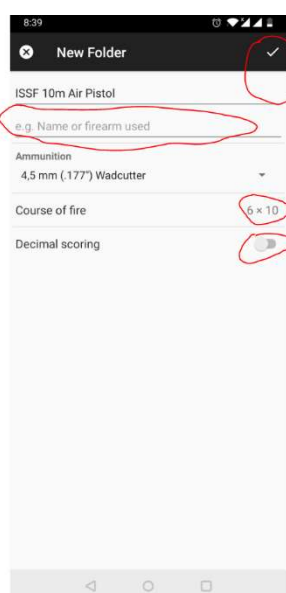
Po kliknutí na záložku Folders sa otvorí ponuka na vytvorenie nového priečinka a v nej si kliknete na Folders



Po kliknutí na vytvorenie nového priečinka (folder) sa Vám najprv ponúkne výber disciplíny, kliknutím na disciplínu si vyberiete, napr. ISSF 10 metrov Vzduchovú pištoľ . Kliknutí na šípku Disciplines sa Vám otvorí karta s vybranou disciplínou, v nej si kliknete na Choose, aby ste doplnili informácie o Vás

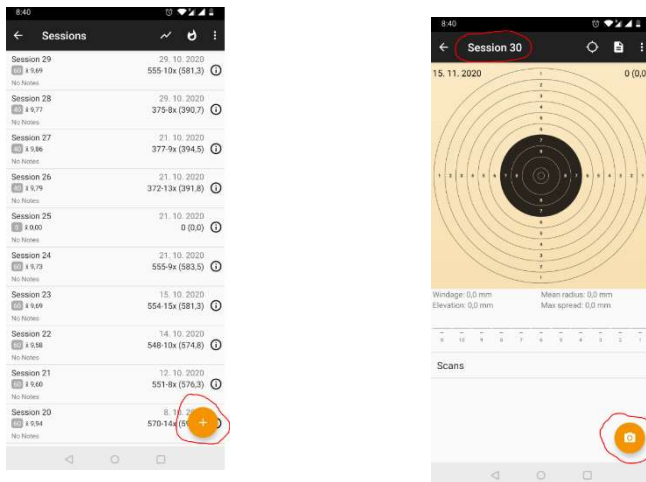


Na Karte zvolenej disciplíny si doplníte svoje meno, vyberiete si počet položiek, ktoré budete strieľať napr. 4x10 pre VzPi40 alebo 6x10 pre vzduchovú pištoľ 60 (aj keď budete strieľať 5 rán alebo 1 ranu do súťažného terča, vždy zvolte x10 (číslo 10 znamená, že Vaše terče bude spájať do 10 ranových sérii). Voľbu desatinné čísla (decimal scoring) zvolia len puškári, pištoliari nechajú tuto voľbu zašedenú. Keď už budete mať zapísané meno, zvolíte si počet položiek, potvrdíte svoje voľby kliknutím na „fajku“ vpravo hore a vrátite sa naspäť do okna z nástreli (na prvý krát ho budete mať prázdne).



Keď už máte nastrieľané terče (8 terčov po 5 rán, alebo 12 terčov po 5 rán, alebo 40 terčov po 1 rane a pod.), pripravíte si terče v poradí ako ste ich strieľali (aby Vám správne uviedlo položky a začnete ich skenovať (ale musíte pod terče položiť bielu plochu, napr. list papiera).

V karte výsledkov si otvoríte skenovanie výsledkov kliknutím na oranžové „+“ vpravo dole. Po kliknutí na oranžové „+“ sa Vám otvorí okno s označením poradového čísla skenovaného výsledku napr. Session 1 a terče začnete skenovať kliknutím na oranžový „fotoaparát“ vpravo dole.





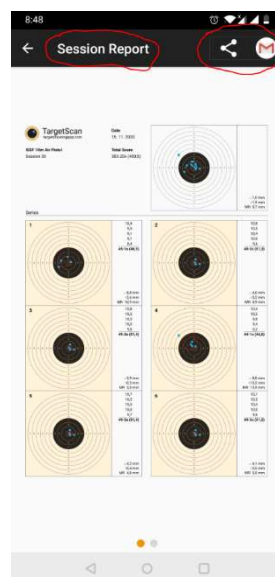
Po kliknutí na oranžový „fotoaparát“ sa Vám otvorí okno, v ktorom už budete skenovať terče. Na ľavej strane sa pod terčom ukáže poradové číslo terča, ktoré idete skenovať, napr. Target 1, vpravo pod terčom si zvolíte počet rán v terči, ak číslo, ktoré tam je nevyhovuje, napr. 5, zvolíte si správne číslo kliknutím na šípku vpravo do čísla a z roletky, ktorá sa Vám rozbalí po kliknutí na šípku si vyberiete správne číslo počtu rán, ktoré máte na terči (napr. ak ste sa pomýlili a strelili ste do terča 6 rán, namiesto 5, tak zvolíte 6 a potom ďalší terč samozrejme zvolíte číslo 4, ak v ňom strelíte o ranu menej). Ak ste si zvolili správny počet rán na terči, namierite fotoaparát telefónu na terč a stlačíte „spúšť“, čiže okrúhle tlačítko na spodnej časti okna. Po stlačení „spúšte“ sa objaví okno s výsledkom, ktorý je zobrazený vľavo pod terčom. Ak ste spokojný, že aplikácia správne spočítala výsledok Vášho terča, kliknete na text „SCAN NEXT“ a pôjdete skenovať ďalší terč, ak nie ste spokojný s výsledkom, stlačte vľavo dole na text „RETAKE“ a skenovanie opakujte až kým nie ste spokojný s výsledkom. Môže sa ale stať, že ani opakované (RETAKE) skenovanie nebude zodpovedať Vašej predstave, potom to berte, že rozhodca rozhodol za Vás. Nestláčajte tlačítko „DONE“, pretože tým ukončíte skenovanie.




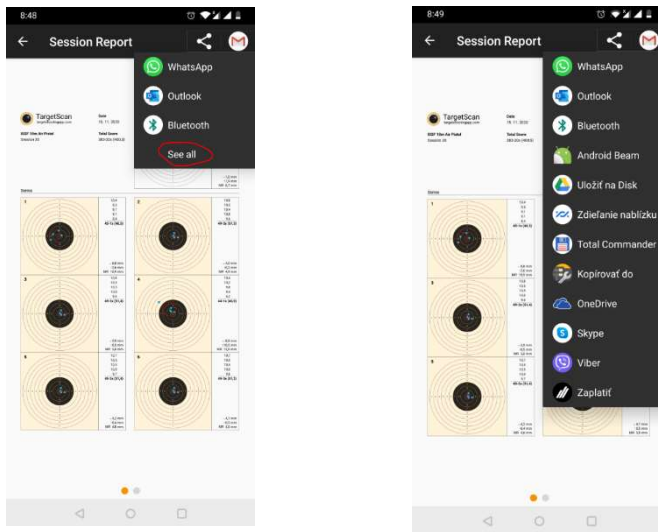
Po stačení „SCAN NEXT“ zopakujete postup, až budete nakoniec skenovať posledný terč (napr. TARGET 8). Na poslednom terči už stlačíte text „DONE“ a uzavriete Váš výsledok a vrátite sa do okna, kde je celý Váš výsledok, hore v okne je poradové číslo výsledku SESSION 1, dátum a celkový výsledok, vrátane centrových desiatok, napr. 382-20x (20x znamená 20 centrových desiatok).







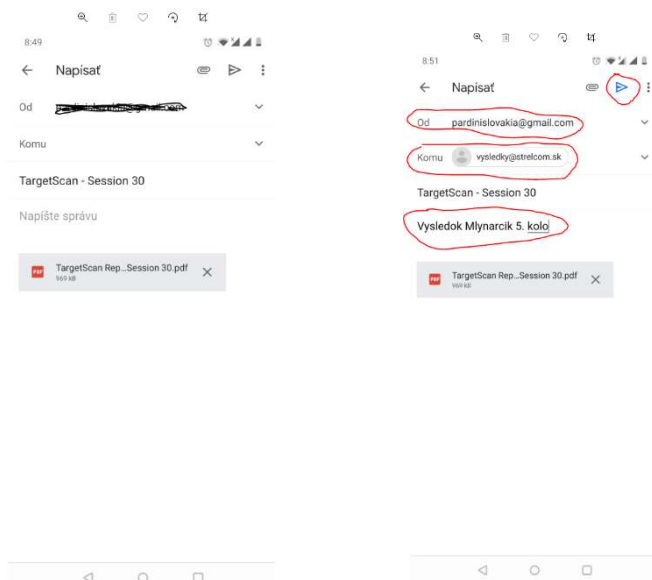
Zostáva už len odoslať výsledok, najlepšie emailom (čo si vyžaduje pripojenie telefónu na internet a mať zriadené nejaké emailové konto, najlepšie na gmail). Postup je taký, že vpravo hore nad výsledkom kliknete na ikonu „listu“. Po kliknutí na ňu sa Vám otvorí okno s podrobným výsledkom SESSION REPORT (výsledok na obrázku je len fiktívny pre názornosť) a možnosťou zdieľať výsledok. Zdieľať výsledok môžete buď kliknutím na  vpravo hore alebo kliknutím na  ikonu M, ktorou sa odosiela výsledok na email,



Po kliknutí na  sa rozbalí ponuka, ako chcete odoslať výsledok. Ak Vám nestačí ponuka, môžete ďalšiu ponuku kliknutím na „see all“.



Ja osobne si posielam výsledky na email, kliknutím na ikonu  sa mi rozbalí okno na odoslanie emailu, ktoré vyzerá asi takto. Odoslanie emailom cez  si však vyžaduje mať vytvorený nejaký emailový účet na gmail. Ktorý sa však dá  bezplatne zriadiť. Odoslanie je už potom jednoduché, vyplní sa odosielateľ (od) , ako prijímateľa (Komu) môžete uviesť viacerých, medzi nimi aj vysledky@strelcom.sk, nezabudnite uviesť do text Vaše meno aby sme vedeli identifikovať komu výsledok patrí. A potom už len odoslať stlačením ikony  vpravo hore.



Upozornenie, existuje viacero verzií aplikácie Target Scan, takže práve Vaša nemusí mať presne rovnaké okná ako sú v tomto návode. Návod je napísaný na anglickú verziu 6.7.0.